

Dreamcast™



Dreamcast™



SKATEBOARDING

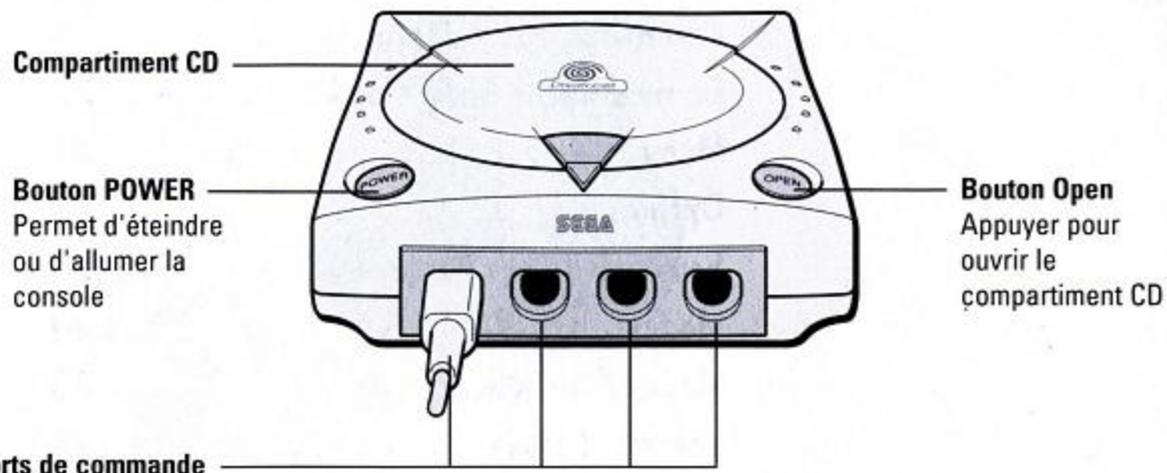
FEATURING ANDY MACDONALD



Table des matières

Installation	18
Commandes par défaut	19
Le message d'Andy Macdonald	22
Menu Principal	23
Options	23
Sauvegarde et chargement	24
Modes Un joueur	24
Modes multijoueurs	25
Comment jouer	26
L'affichage	27
Menu Pause	27
Meilleurs scores	28
Conseils et astuces	28
Tricks pour débutants	29
Les pros	29
Les sponsors	81
La musique	82
Générique	83
Limitations de garantie	31

Installation



Utiliser ces ports pour connecter les manettes Dreamcast ou d'autres périphériques. De gauche à droite se trouvent les ports de commande A, B, C et D. Utiliser chaque port pour connecter les manettes respectives des joueurs 1 à 4.

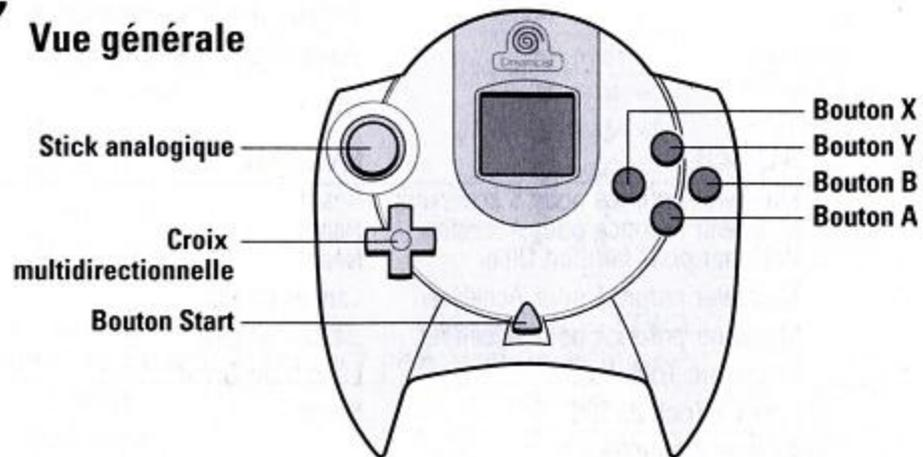
· **MTV SPORTS™: SKATEBOARDING™** featuring Andy Macdonald est un jeu pour 1 à 4 joueurs. Avant d'allumer la console Dreamcast, connecte les manettes Dreamcast ou les autres périphériques aux ports de manette.

Si tu utilises une Visual Memory (vendue séparément), insère-la dans le port d'extension 1 de la manette Dreamcast pour sauvegarder et charger des données de jeu.

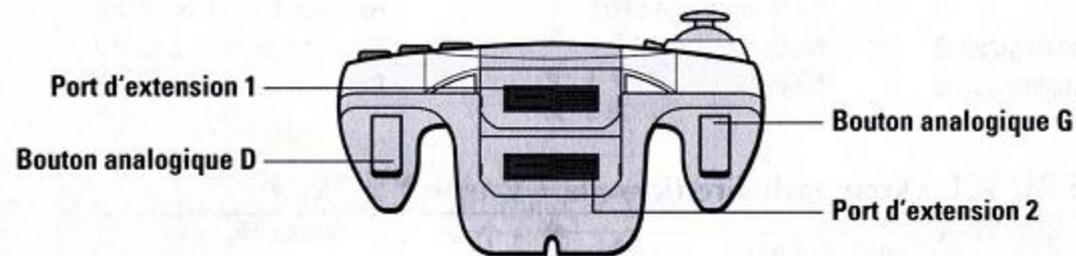
Si tu utilises un Vibration Pack (vendu séparément), insère-le dans le port d'extension 2 de la manette Dreamcast. Si le Vibration Pack est inséré dans le port d'extension 1 de la manette, il ne se calera pas et risquera de tomber en cours de partie ou d'empêcher son bon déroulement.

Commandes par défaut

Vue générale



Vue latérale



Pour revenir à l'écran titre en cours de partie, appuie simultanément sur les Boutons A, B, X, Y et START en les maintenant enfoncés. La console Dreamcast réinitialisera le logiciel et affichera l'écran titre. Ne jamais toucher le Stick analogique ou les Boutons analogiques D et G en mettant le Bouton Power de la console Dreamcast sur ON : cette action risque d'interrompre la procédure d'initialisation de la manette et de causer une défaillance. Si le Stick analogique ou les Boutons analogiques G et D sont touchés par accident alors que tu allumes la console Dreamcast, mets-la immédiatement sur OFF, puis, de nouveau sur ON, en faisant bien attention à ne pas toucher la manette.

SELECTIONS DANS LES MENUS

Croix multidirectionnelle ↑/↓/←/→	Sélectionner
Bouton A	Confirmer la sélection
Bouton X	Obtenir des informations
Bouton Y	Revenir au menu précédent

ACTION

TOUCHE/COMBO

AU SOL

EN L'AIR

Bouton A	Maintenir enfoncé pour S'accroupir Maintenir enfoncé pour Accélérer Relâcher pour faire un Ollie	Néant Néant Néant
Bouton X	Maintenir enfoncé pour Accélérer	Lancer un flip
Bouton B	Maintenir enfoncé pour Accélérer	Lancer un Grab
Bouton Y	Lancer un Trick au Sol	Lancer un Grind
↑	Finir un Trick au Sol	Néant
←/↖	Tourner à gauche	
→/↗	Tourner à droite	
↓	Ralentir	Néant
↙/↘	Faire un virage serré	Rotation libre gauche/droite
Bouton analogique D	Néant	Rotation de 180° à droite
Bouton analogique G	Néant	Rotation de 180° à gauche

TRICKS AU SOL : Croix multidirectionnelle + Bouton Y = TRICK

↑ +	Nose Wheelie	↑ + ↑ +	Waddy Flip
↗ +	Casper Slide	↗ + ↗ +	Nose Wheelie à deux pieds
→ +	Primo Slide	→ + → +	Slide (droite)
↘ +	Slide sur deux roues	↘ + ↘ +	Kickback
↓ +	Manual Roll	↓ + ↓ +	Wheelie sur un pied
↖ +	Wildthing	↖ + ↖ +	Handstand
← +	Primo Flip	← + ← +	Slide (gauche)
↖ +	Nose Wheelie sur un pied	↖ + ↖ +	Handstand Fingerflip

GRINDS: Croix multidirectionnelle + Bouton Y = TRICK (Bouton Y = 50-50 si aucun trick n'est sélectionné)

↑ +	Nose Slide	↑ + ↑ +	Nose Grind sur un pied
↗ +	K-Grind	↗ + ↗ +	Smith Grind sur un pied
→ +	Smith Grind	→ + → +	Darkslide
↘ +	Feeble Grind	↘ + ↘ +	Nose Grind
↓ +	Tailslide	↓ + ↓ +	Hurricane Grind
↖ +	Bluntslide	↖ + ↖ +	Nose Bluntslide
← +	Boardslide	← + ← +	Crail Slide
↖ +	Salad Grind	↖ + ↖ +	Pivot Grind

GRABS : Croix multidirectionnelle + Bouton B = TRICK (maintenir le Bouton B enfoncé pour prolonger le grab)

↑ +	Stalefish	↑ + ↑ +	Dark Air
↗ +	Indy Nose	↗ + ↗ +	Benihana
→ +	Indy	→ + → +	Airwalk
↘ +	Method	↘ + ↘ +	Christ Air
↓ +	Tailgrab	↓ + ↓ +	Saran Wrap
↖ +	Sad	↖ + ↖ +	Rocket Air
← +	Japan Air	← + ← +	Varial
↖ +	Mute	↖ + ↖ +	Madonna

FLIPS : Croix multidirectionnelle + Bouton X = TRICK

↑ +	Pressure Flip	↑ + ↑ +	Flip Indy (Vert) / Double Flip
↗ +	Pop Shoveit	↗ + ↗ +	Sal Flip (Vert)/Underflip
→ +	360 Flip	→ + → +	McTwist (Vert)/Double Heel Flip
↘ +	Flip pied arrière	↘ + ↘ +	360 Underflip
↓ +	Heelflip	↓ + ↓ +	Casperflip
↖ +	Impossible	↖ + ↖ +	Cerio (Vert)/ Underflip pied arrière
← +	Kickflip	← + ← +	Impossible pied avant (Vert)/ Chopper Flip
↖ +	Heelflip varial/ Underflip (Vert)	↖ + ↖ +	Hardflip

Le message d'Andy Macdonald

Lorsque j'avais 11 ans, j'avais un copain qui avait toujours tous les derniers jeux à la mode. Je n'oublierai jamais le jour où il m'a invité chez lui pour essayer sa nouvelle "console de jeu vidéo". Le jeu s'appelait "Pong". On a passé des heures et des heures à faire rebondir une petite balle carrée sur l'écran en noir et blanc du téléviseur.

Le skateboard est entré dans ma vie peu après et j'ai eu très peu l'occasion de renouveler cette expérience avec le jeu vidéo – jusqu'à aujourd'hui. Avant que tu ne deviennes complètement accroc à ce jeu, je voudrais toutefois te dire deux mots: n'oublie pas qu'il ne s'agit que d'un jeu.

Bien sûr, tout le monde skate mieux dans le jeu qu'en vrai: il n'y a pas de bouton reset dans la vraie vie, c'est une chose qu'il ne faut pas oublier. C'est ta vie, alors, à toi de la prendre en main!

Essaie le skateboard en vrai, c'est un défi de loin plus excitant et passionnant que n'importe quel jeu vidéo...SK8 OR DIE !



Menu Principal

Utilise la croix multidirectionnelle \leftarrow/\rightarrow pour trouver un mode ou une option de jeu. Appuie sur le Bouton A pour faire la sélection.

Single Player
(Un joueur):

Trouve tous les objets cachés en skatant dans ce mode. Pour plus amples informations, se reporter à la page 24.

Multi Player
(Multijoueur):
Options:

Deux joueurs s'affrontent en duel. Pour plus amples informations, se reporter à la page 25 et 26.

Personnalise la musique, les sons et bien d'autres choses ! Se reporter aux Options de jeu à la page 23.

Game Controls
(Commandes du jeu):

Appuie sur \uparrow/\downarrow afin de choisir entre les réglages par défaut et les autres pour le Joueur Un. Appuie sur le Bouton A pour confirmer ta sélection et accéder aux réglages du Joueur Deux. Recommence jusqu'à ce que les réglages de toutes les manettes disponibles aient été personnalisés.

Générique:

Découvre l'équipe qui se cache derrière le jeu *MTV SPORTS: SKATEBOARDING featuring Andy Macdonald.*

Load and Save
(Chargement et sauvegarde):

Accéder aux options de la VM. Se reporter à la section Sauvegarde et Chargement, à la page 24.

High Scores
(Meilleurs scores):

Permet de visualiser les meilleurs temps et scores pour chaque niveau et environnement.

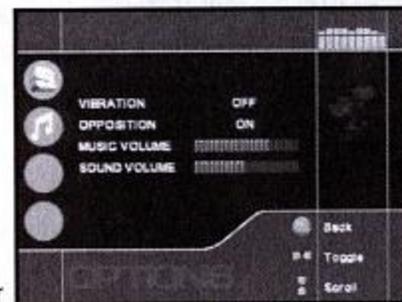
Options

Vibration: Actionner l'interrupteur ON/OFF. Le mode vibration n'est disponible que lorsqu'un Vibration Pack est inséré dans le Port d'Extension 2 de chaque manette Dreamcast.

Music Volume (Volume de la musique): Appuie sur \leftarrow/\rightarrow pour augmenter ou baisser le volume de la musique.

Sound Volume (Volume des effets sonores): Appuie sur \leftarrow/\rightarrow pour augmenter ou baisser le volume des effets sonores.

Music Video (Vidéo/musique): Permet de modifier la sélection musique/vidéo du jeu.



Sauvegarde et Chargement

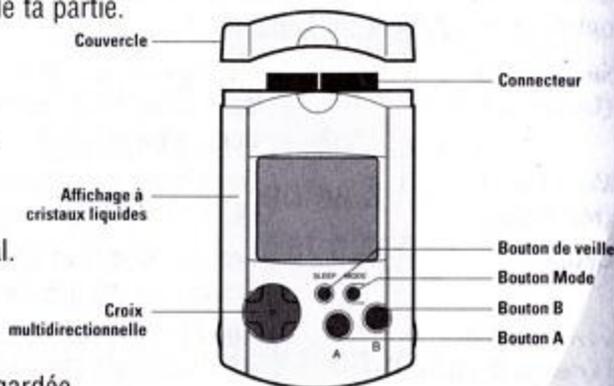
Si tu utilises une Visual Memory (vendue séparément), insère-la dans le Port d'Extension 1 de la manette Dreamcast pour sauvegarder et charger les données de ta partie.

SAUVEGARDE D'UNE PARTIE

Sélectionne SAVE avec la croix multidirectionnelle et appuie sur le Bouton A pour sauvegarder la partie. Ne pas retirer la Visual Memory pendant l'opération de sauvegarde. Un message confirmera la sauvegarde. Appuie sur le Bouton A pour revenir au Menu Principal.

CHARGEMENT D'UNE PARTIE

Sélectionne LOAD avec la croix multidirectionnelle et appuie sur le Bouton A pour charger une partie sauvegardée précédemment. Ne pas retirer la Visual Memory pendant le chargement. Un message confirmera le chargement de la partie. Appuie sur le Bouton A pour revenir au Menu Principal.



Modes Un joueur

FREEPLAY (jeu libre)

Entraîne-toi à exécuter des tricks radicaux et des combos pour te préparer aux vraies compétitions. Il te faut d'abord choisir un pro, puis un environnement. Le temps de jeu est illimité, alors entraîne-toi jusqu'à pouvoir jouer les yeux fermés!

LIFESTYLE (carrière)

Hisse un skateur local dernier du classement en tête du championnat. Participe aux compétitions locales, régionales et internationales pour gagner un meilleur équipement et des sponsors. Ecrase tes concurrents et qualifie-toi pour le plus prestigieux défi: le MTV Stadium. Si tu es assez bon, tes sponsors te feront peut-être grimper dans les rangs des professionnels.

Bonne chance!



HIGH SCORE (meilleurs scores)

Réussis les tricks et les combos les plus fous pour battre le meilleur score. Seulement dépêche-toi, car tu n'as que 2 minutes et 30 secondes!

MTV HUNT (chasse MTV)

Ramasse les icônes MTV et les bouts de skate avant la fin du temps réglementaire. Si tu les trouves tous, tu pourras libérer des boards cachées.

SURVIVAL (survie)

Tu disposes de 30 secondes au départ et il te faut gagner du temps supplémentaire en exécutant des combinaisons de tricks. Plus le combo est bon, plus tu gagnes de temps. Le but est de faire le run le plus long possible.

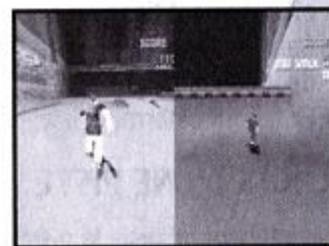
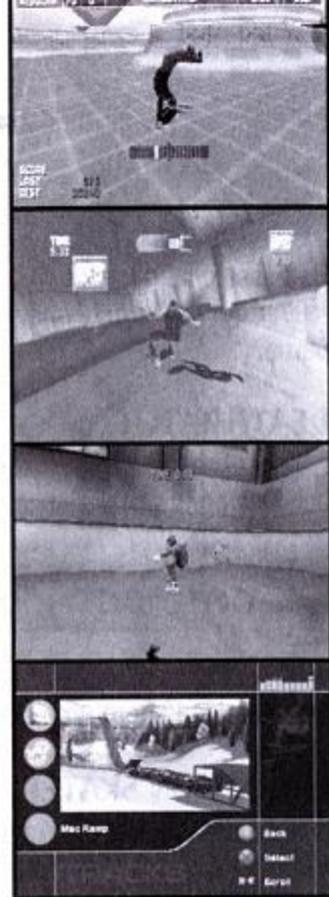
STUNT MODE (mode cascade)

Réussis les tricks et les transferts les plus extrêmes, puis passe la ligne d'arrivée avant la fin du temps réglementaire!

Modes multijoueur

BATTLE (bataille)

Deux skateurs s'affrontent en duel dans une bataille de tricks. Chaque joueur commence à 100 000 points. Lorsque tu réussis un trick, des points sont ajoutés à ton score et retranchés à celui de ton adversaire. La partie se termine quand l'un des deux joueurs n'a plus de points.



TIME BOMB (bombe à retardement)

L'un des skateurs porte une bombe programmée pour exploser au bout de 65 secondes. Passe la bombe à un autre skateur avant que le temps soit écoulé ou ce sera "game over" ! Le dernier joueur portant la bombe perd.

MTV HUNT (chasse MTV)

Ramasse plus d'icônes MTV que ton adversaire, mais sans tomber! Le joueur qui a le plus d'icônes à la fin du temps réglementaire remporte la partie.

DEATHMATCH (duel)

L'objectif est de faire tomber ton adversaire plus souvent qu'il ne te fait tomber. Des bonus sont dispersés dans le park pour aider les deux skateurs.

Comment jouer

Sélectionne d'abord un mode de jeu : SINGLE PLAYER (Un joueur) ou MULTIPLAYER (multijoueur).

CHOIX D'UN SKATER

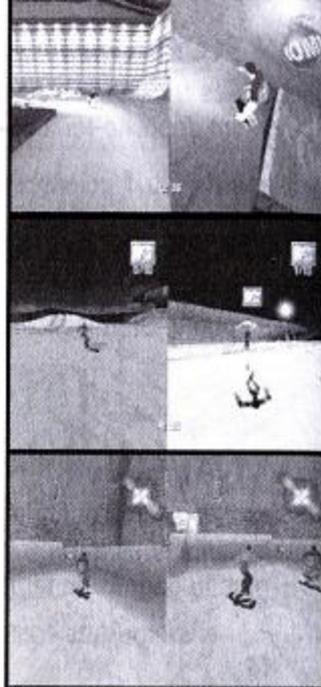
Maintenant, choisis un skateur en fonction de ses statistiques.

- Acceleration (accélération): détermine la capacité du skateur à prendre de la vitesse à partir de l'arrêt complet.
- Maneuverability (agilité): détermine la capacité du skateur à se déplacer efficacement dans un park.
- Balance (équilibre): détermine la capacité du skateur à faire des grinds sur de longues barres.
- Rotation: détermine la capacité du skateur à tourner sur lui-même pendant un saut.



CHOIX D'UNE PISTE

Maintenant, choisis la piste pour ton run. Au début, seules quelques pistes sont disponibles, mais plus tu progresseras dans le jeu, plus tu pourras choisir de pistes.



CHOIX DE LA MUSIQUE

Il est possible de choisir une chanson pendant le chargement du jeu en appuyant sur ←/→ de la croix multidirectionnelle. Tu peux choisir parmi les 10 titres qui s'affichent à l'écran.



L'affichage

Sur le bord supérieur de l'écran de jeu se trouve une barre qui indique combien de points te rapporte chaque trick. La Barre de points contient les indications suivantes:

- La stance, qui affiche REGULAR ou GOOFY (en fonction de la façon de skater habituelle de ton personnage).
- Le nombre de degrés de ta rotation, qui s'affiche pour chaque trick. Utilise les Boutons analogiques G et D pour effectuer une plus grande rotation.
- Le nom de chaque trick
- Un chronomètre, qui affiche le temps durant lequel tu as tenu le trick.
- Un total de points qui additionne tous ces facteurs.



Juste en dessous de la Barre de points s'affichent les tricks qui composent chaque combo, avec un total de points pour cet ensemble de tricks. Ton total de points et d'autres informations utiles (temps de jeu restant, etc...) s'affichent dans le coin inférieur gauche de l'écran.

Menu Pause

Appuie sur START pour mettre le jeu en pause. Tu peux alors changer de musique, modifier les réglages de volume ou visualiser un ralenti de ton dernier trick.

- | | |
|---------------------------------------|---|
| Continue (Continuer): | Reprendre la partie. |
| Options: | Visualiser le Menu Options (voir page 23) |
| Restart Level (Redémarrer un niveau): | Recommencer au début du niveau. |
| Quit (Quitter): | Quitter la partie et revenir au Menu Principal. |

MEILLEURS SCORES

Afin de visualiser les meilleurs scores, appuie sur de la croix multidirectionnelle pour naviguer dans les parks et pour naviguer dans les scores. Le jeu *MTV SPORTS: SKATEBOARDING featuring Andy Macdonald* conserve ces données dans deux catégories pour chaque environnement:

- Top 5 des meilleurs scores
- Top 5 des meilleurs temps



Conseils et astuces

- Lorsque tu commences, exécute d'abord des petits tricks pour gagner de la vitesse. Au fur et à mesure que tu réussis des tricks, tu gagnes de la vitesse et de la hauteur. Alors, il te sera possible de réaliser les tricks les plus difficiles.
- N'oublie pas les tricks Flatland (tricks au Sol)! Les combos de ces tricks te rapporteront beaucoup de points!
- Il est aussi important de savoir grinder une barre que de faire des ollies dans une rampe, alors utilise les rails à ton avantage.
- Utilise les boutons de rotation pendant tes sauts pour obtenir plus de points.

Tricks pour débutants

Avant de pouvoir réussir les gros tricks, il te faut maîtriser les bases. Si le skate te tient vraiment à cœur, essaie d'apprendre les figures suivantes, mais toujours en portant des équipements de protection!

OLLIE

Il te faut d'abord apprendre le ollie avant d'aborder les autres tricks. Place ton pied avant au milieu de la planche, en dessous des vis, et ton pied arrière sur le tail. Tape ton tail avec force sur le sol et rabats la planche avec le pied avant: tu vas décoller! Garde les genoux fléchis pour réceptionner le trick.

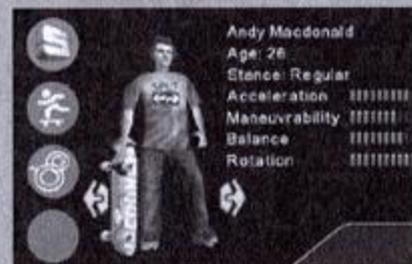
KICK FLIP

Le flip est un ollie pendant lequel la planche tourne sur elle-même. Pour faire un flip, place tes pieds comme pour un ollie, mais avec un angle de 45° vers l'extérieur au niveau du pied avant. Tape ton tail avec force et fais glisser ton pied avant vers le côté du nose. La planche va tourner sous toi: rattrape-la avec tes pieds quand le grip apparaît pour réussir le trick.

Une fois que tu maîtrises le ollie et le flip, tu peux essayer le heelflip et les variantes de varial ou pop shove-it. Tu es maintenant en train de devenir un pro!

Les pros

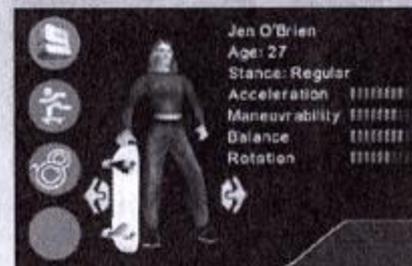
To learn more about the pros, check out our website at www.mtvsports.thq.com/skateboarding



Andy Macdonald



Keith Hufnagel



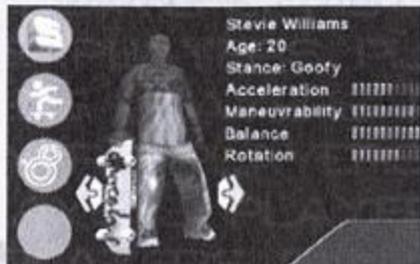
Jen O'Brien



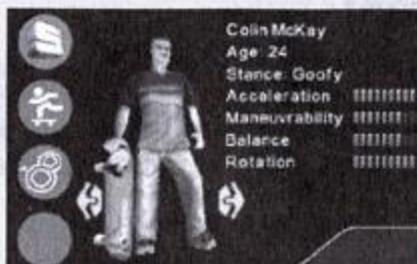
Brian Howard



Alan Petersen



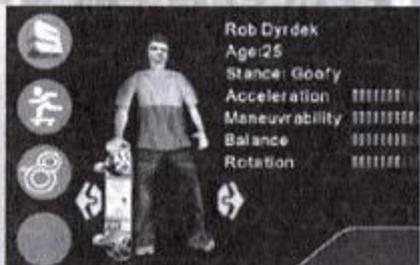
Stevie Williams



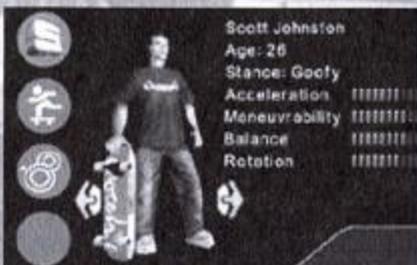
Colin McKay



Heidi Fitzgerald



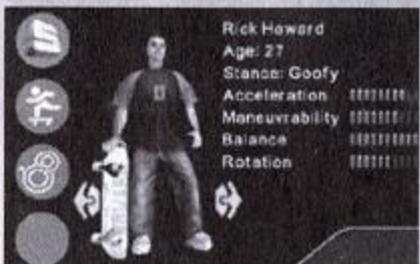
Rob Dyrdek



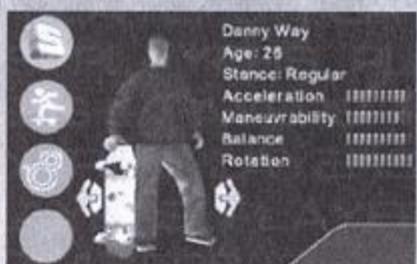
Scott Johnston



Josh Kalis



Rick Howard



Danny Way



Salvador Barbier

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

THQ France garantit ce disque pour la Sega Dreamcast contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, THQ France remplacera ou réparera gratuitement le disque défectueux.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez expédier le disque avec un double de votre facture d'achat en recommandé et en port payé à:

N'oubliez pas de bien mentionner vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une brève description des défauts constatés.

Les disques retournés sans facture ou après expiration de la durée de garantie seront, au choix de THQ France, soit réparés, soit remplacés aux frais du client après acceptation préalable d'un devis.

Cette garantie ne jouera pas si ce disque a été endommagé par négligence, accident, usage abusif ou s'il a été modifié après son acquisition.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez expédier le disque avec un double de votre facture d'achat en recommandé et en port payé à:

THQ France
32 rue de Paradis
75010 Paris

**INFOS, TRUCS
& ASTUCES**
08 36 68 24 27*
3615 THQ* 2,21F/min.